

【キャットウォーク】

進行ルール 《各チーム2ペア出場》

- ① MCの指示で、ハンドラーはスタートラインでホルダーにイヌを預け、スタンバイさせます。
- ② MCの指示で、ハンドラーは自分のレーンのハンドラーエリアまで移動します。
- ③ ホイッスルの音でホルダーはイヌを離します。
- ④ ハンドラーはできるだけゆっくりと犬を呼び戻します。
- ⑤ 四肢がゴールラインを超えた時点でゴールとみなされます。
- ⑥ この競技は、ゆっくりと呼び戻しすることを競うゲームで、後からゴールした犬が勝者となります。

(16.07.28追記)

- ⑦ ジャッジは犬が動いているタイムを測定し、時間をかけてゴールラインを超えた犬が勝者となります。ただし、止まっている間のタイムは、カウントされません。

ルール詳細

- ・ スタートの際、ハンドラーは必ずハンドラーエリアまで下がってください。
- ・ ハンドラーエリアから体や足を出しても構いませんが、ハンドラーエリアの中に必ず片足が残っているようにご注意ください。エリア内の足が地面から浮いた時点で失格となります。
- ・ ホイッスルが鳴る前から呼び戻しの合図を出していても構いません。
- ・ 姿勢（オスワリ・フセ・タテなど）に関係なく、四肢が止まったとジャッジが判断したら、「1、2…」と数え始めます。「3」まで止まっていた場合、失格となります。また、止まるのは2回まではOKですが、3回止まった場合は、その時点で失格となります。
(16.07.28追記)1回目の3カウント後、そのまま止まっていた場合は、続けて「3カウント」を行います。「7カウント」目まで止まっていた場合、その場で失格となります。
- ・ 犬に後ろ歩きさせる、またはゴールと反対方向に行かせる指示を出さないでください。このような指示が出されたらジャッジが判断した場合は失格となります。
- ・ 競技エリアの外に出てしまった犬は呼び戻してかまいませんが、センターラインを超えて隣のレーンに入ってしまったら即座に失格となります。
- ・ 僅差で判定がしにくい場合は再レースをお願いしますので、すみやかにスタートラインにお戻りください。
- ・ ゴール後は他の競技者の邪魔にならないように確実に犬をコントロールしてください。